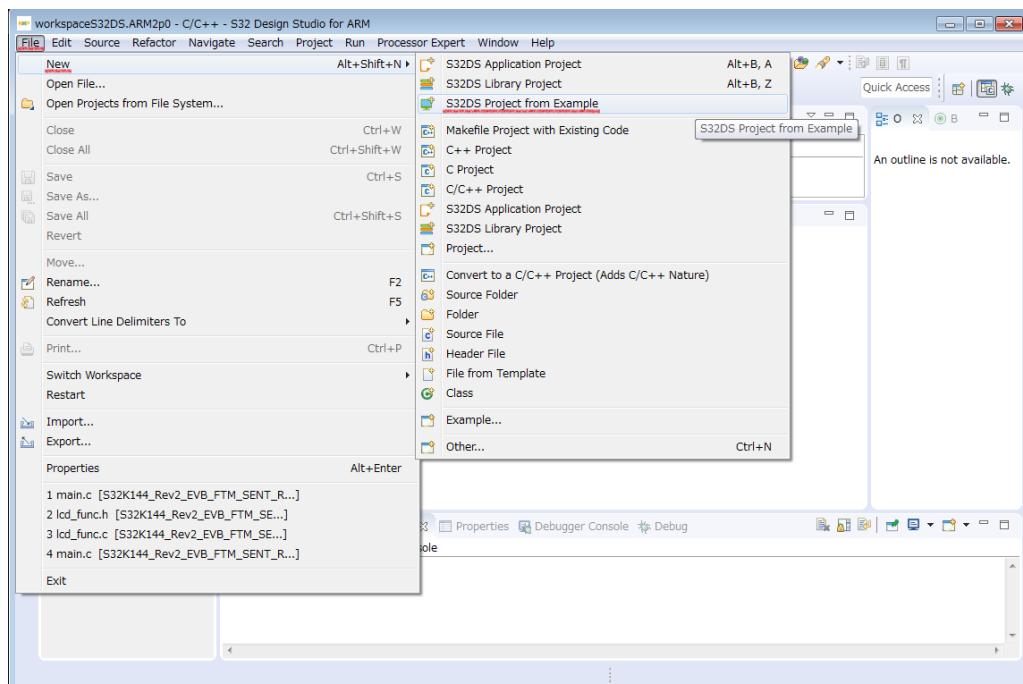


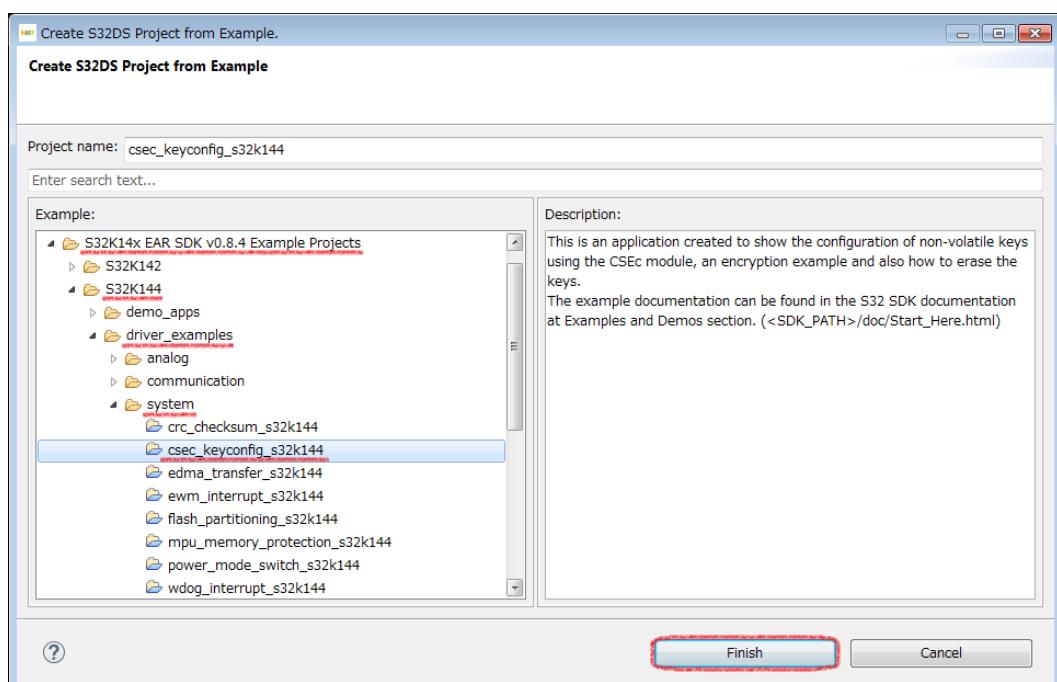


## CSEcを使った鍵の設定、および暗号化の手順

1. S32DSアプリを開き、Fileメニューからサンプル・プロジェクト選択メニューを開く(File → New S32DS Project from Example)。

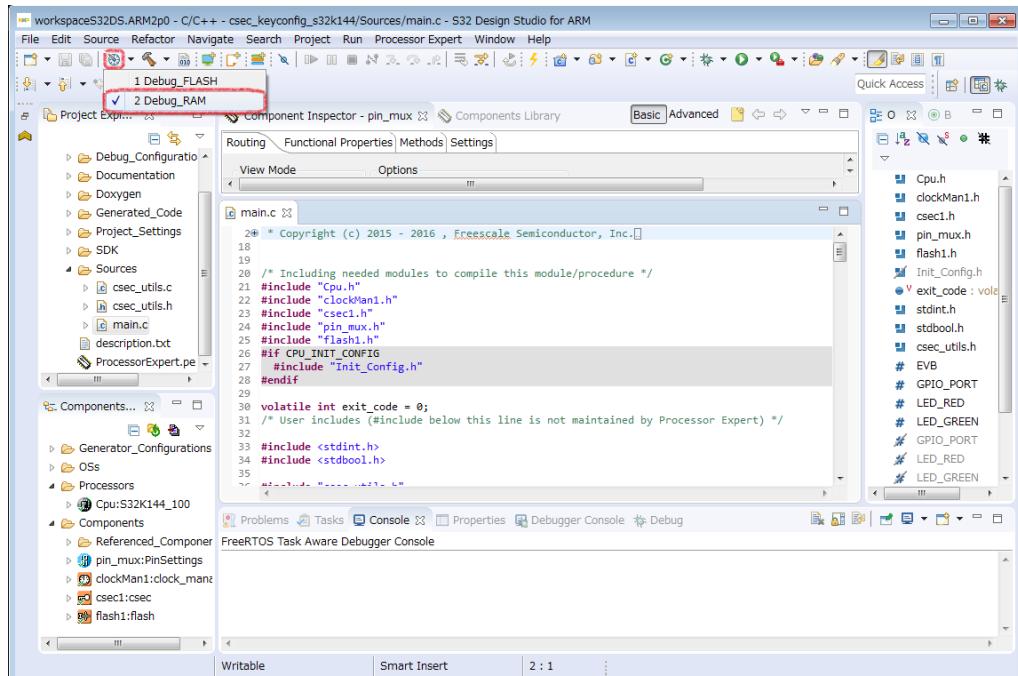


2. 読み込むサンプル・プロジェクトを選択する(S32K14x EAR SDK v0.8.4 Example Projects → S32K144 → driver\_examples → csec\_keyconfig\_s32k144)。

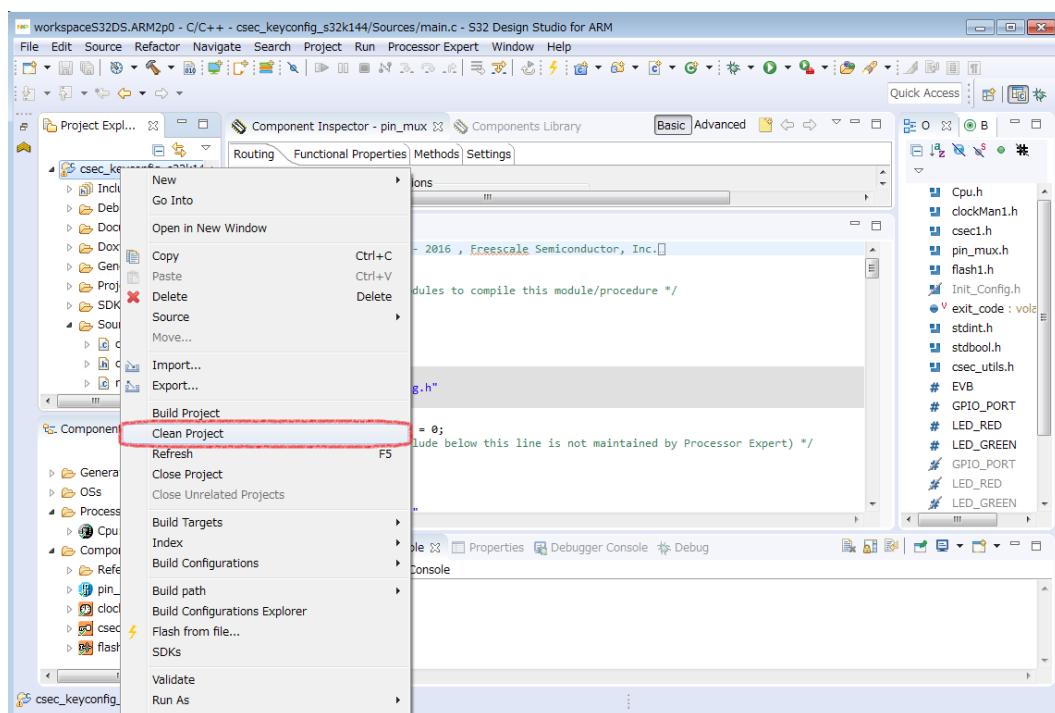




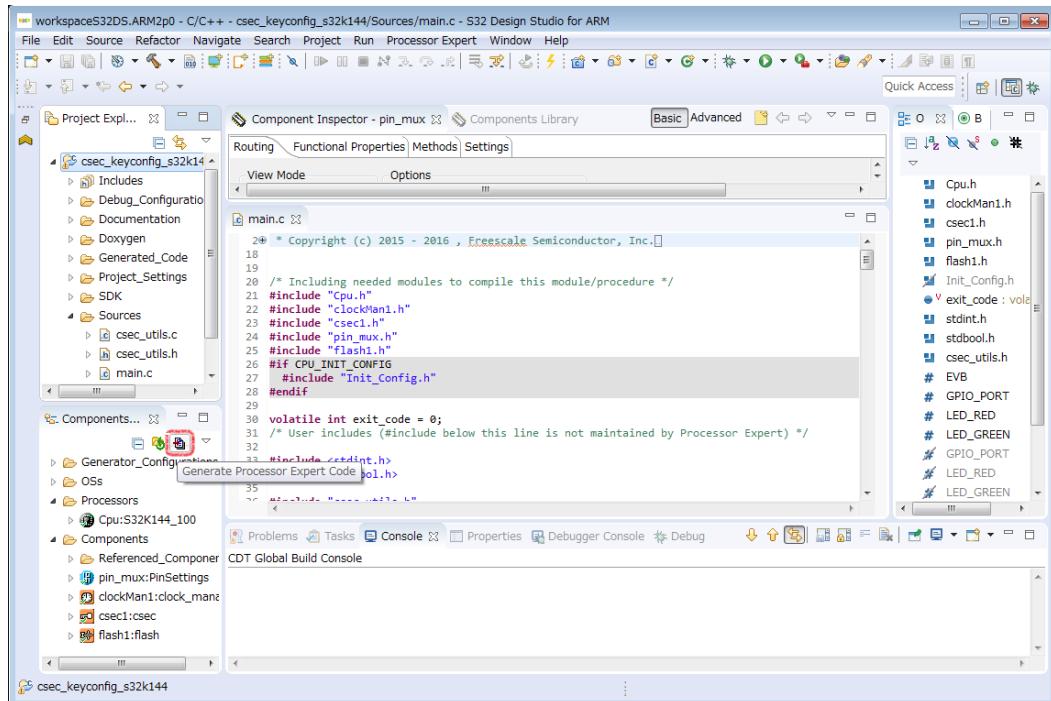
3. 読み込が完了したら、「Project Explorer」内のフォルダをクリックし、「構成管理」アイコン・メニューから“Debug\_RAM”を選択。CSECの鍵格納メモリの初期化にフラッシュの消去・書き込みが必要となるため、本コードはマイコン内蔵SRAMに転送する。



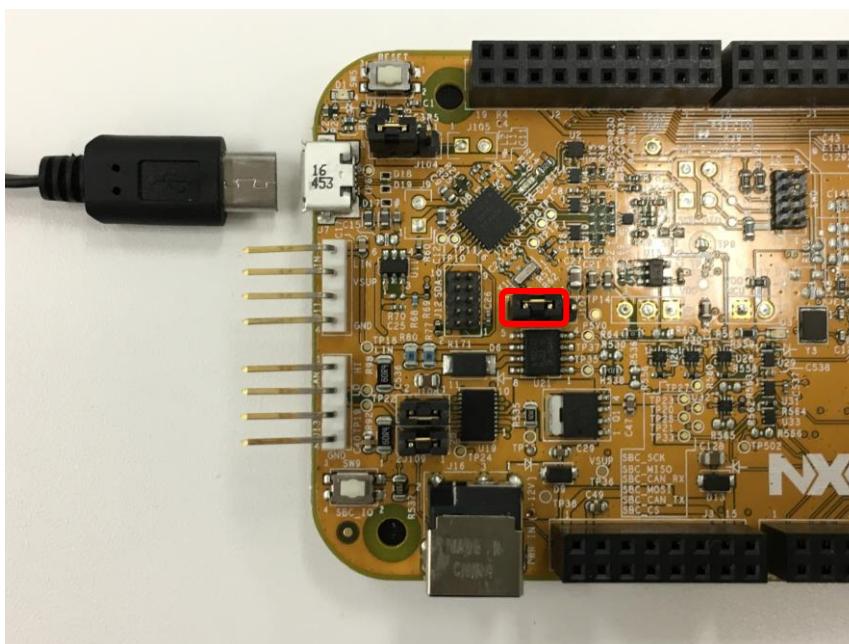
4. プロジェクト・フォルダアイコン上で右クリックメニューを開き「Clean Project」を実行。



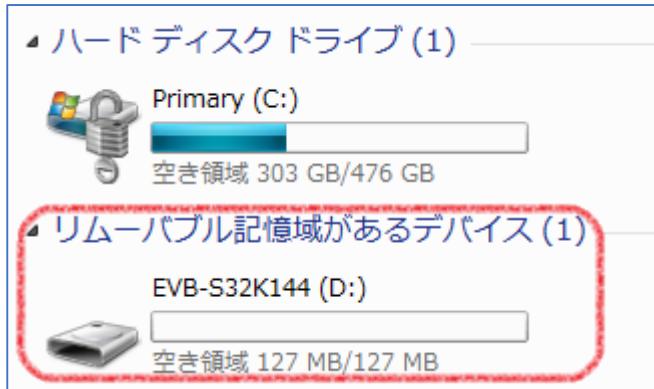
5. 「Components」ウインドウ内の“Generate Processor Expert Code”ボタンをクリックして、ソースコードを生成。



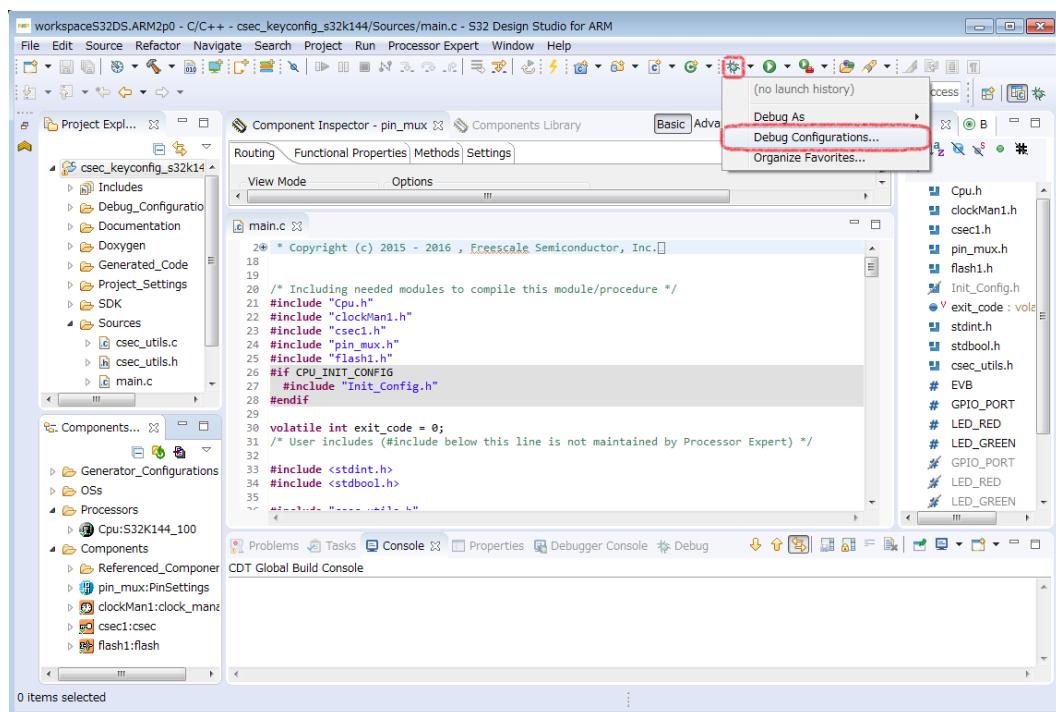
6. EVBのJ107ジャンパを2-3に切り替え、micro-USBでPCと接続する。EVBの電源はUSBバス電源から供給される。



7. リムーバブル・デバイスとして「EVB-S32K144」がマウントされるのを待つ。

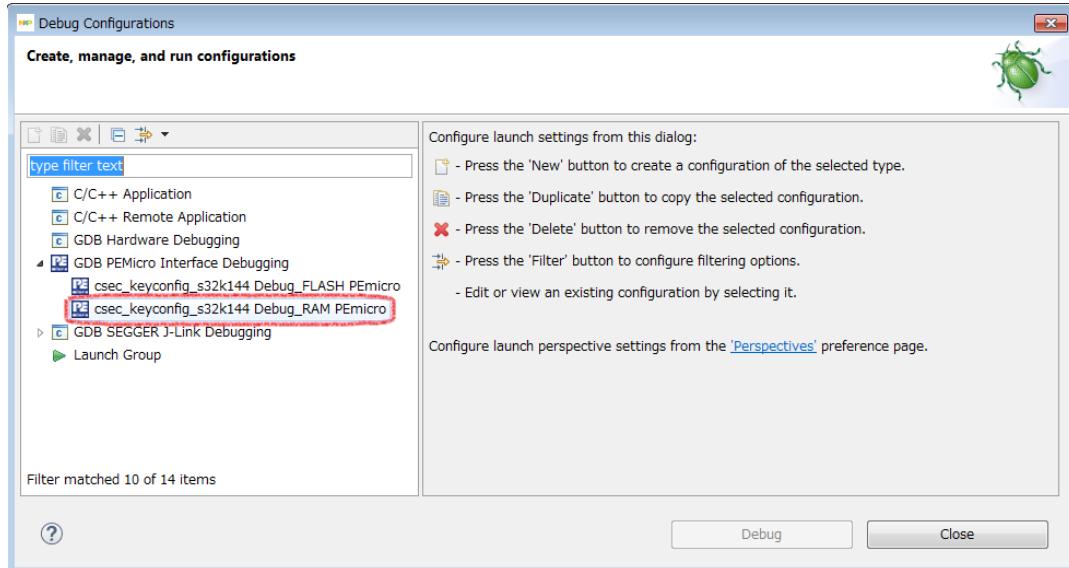


8. デバッグ・アイコン（虫マーク）のメニューから「Debug Configurations...」を選ぶ。

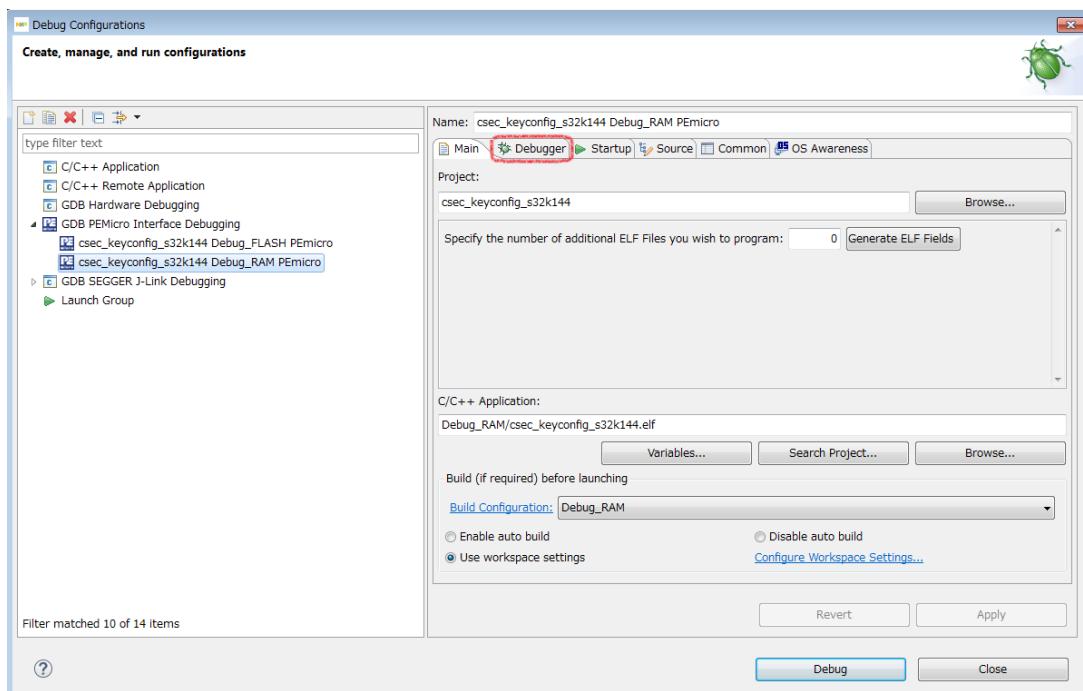




9. 左の窓内にある “csec\_keyconfig\_s32k144 Debug\_RAM PEmicro” をクリック。

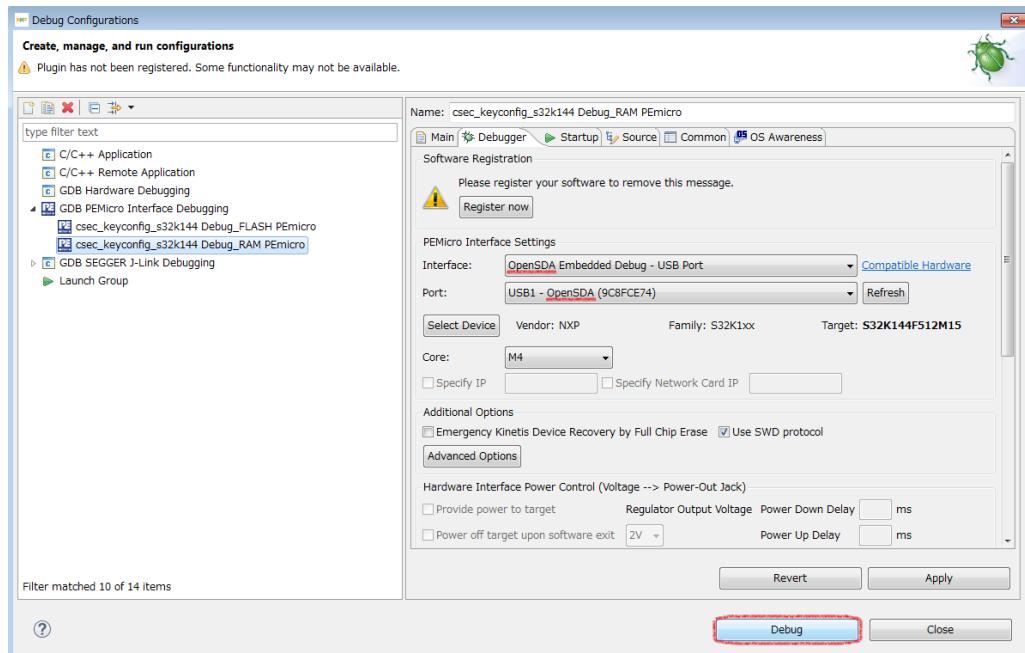


10. “Debugger” タブをクリック。

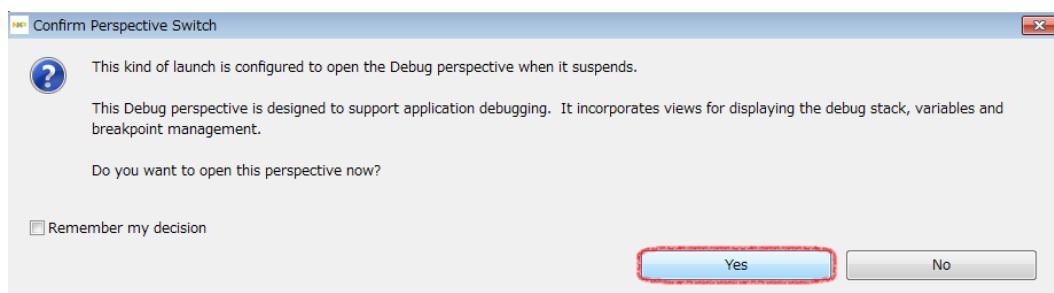




11. Interface および Port がそれぞれ “OpenSDA” となっているのを確認し、Debug ボタンをクリック。これによりコードがマイコン内蔵SRAMに転送される。

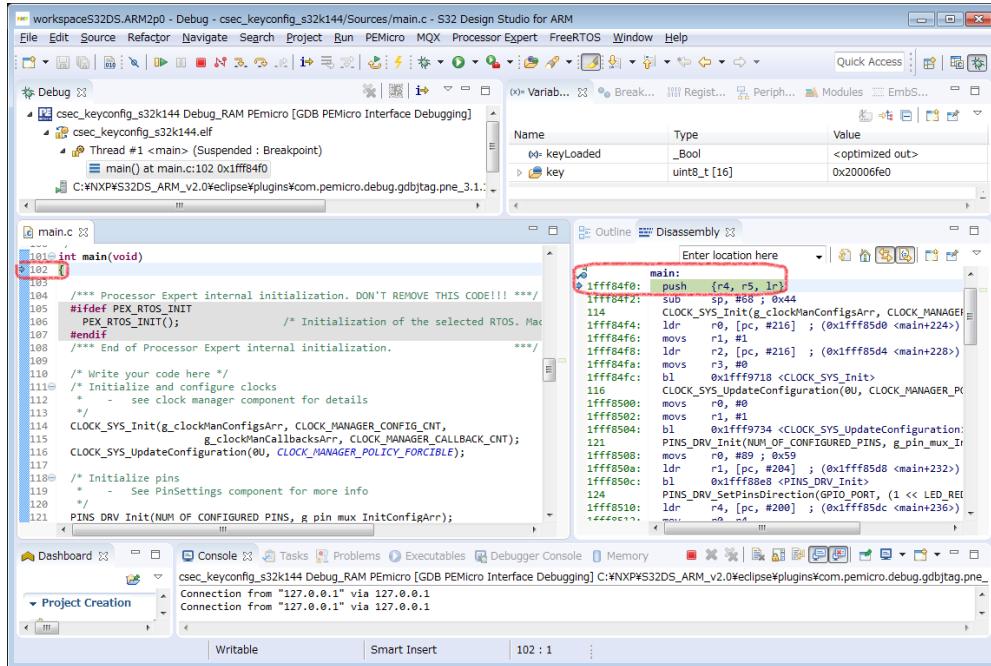


12. 「Confirm Perspective Switch」ウインドウ内の“ Yes ”をクリックしてデバッグ表示画面に移行する。

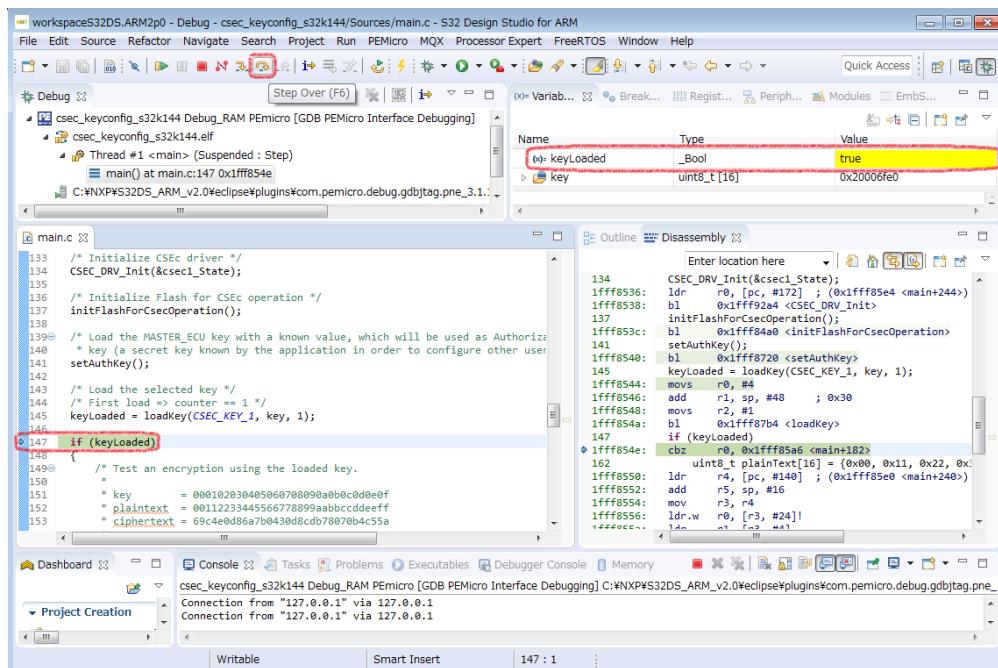




### 13. main 関数の冒頭でブレークしているのを確認。

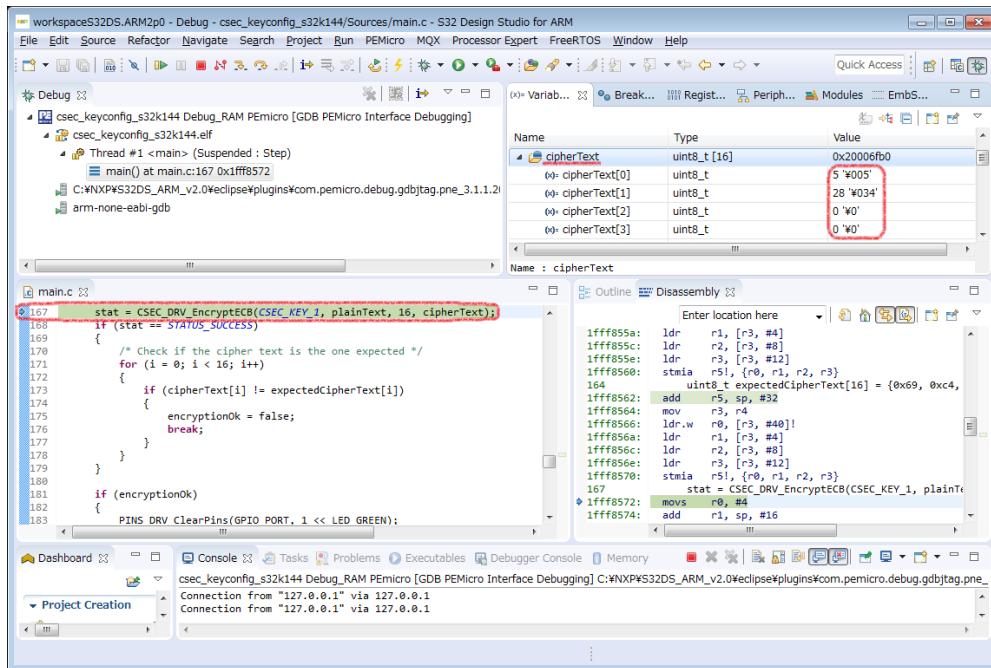


### 14. main 関数内の147行目まで、「Step Over」ボタン(関数単位での実行)をクリックして実行を進める。これにより、秘密鍵が CSEc の鍵格納用メモリに書き込まれ、「keyLoaded」変数が “true” となる。ここで “true” とならない場合は、既に鍵が書き込まれている可能性があるため、鍵を消去してから再実行する。

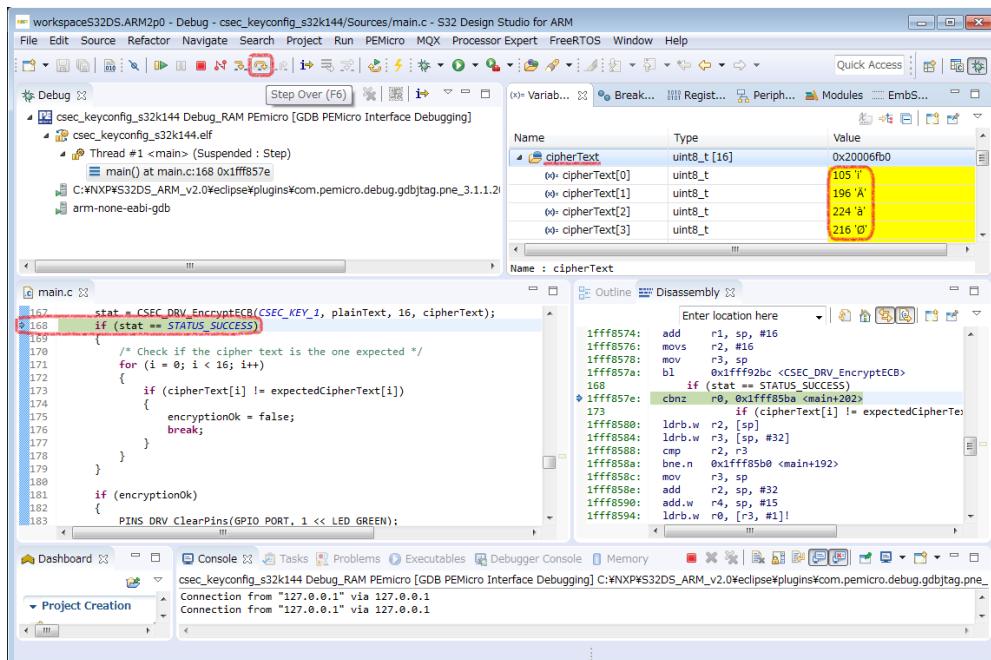




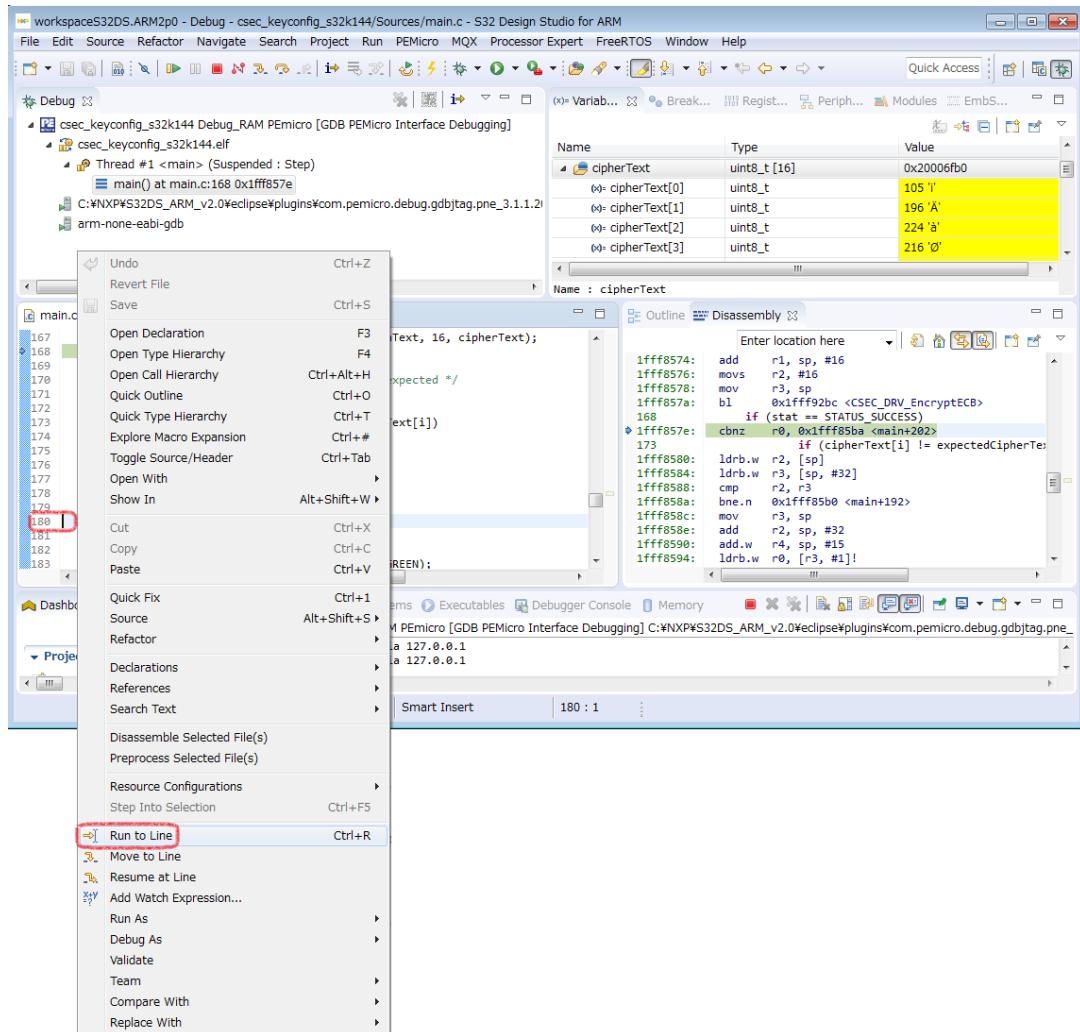
15. 引き続き「Step Over」ボタンをクリックして167行目まで実行を進める。この時点で“cipherText”配列は未初期化状態であるため、「Variable」ウインドウ内で任意の値が格納されているのを確認する。



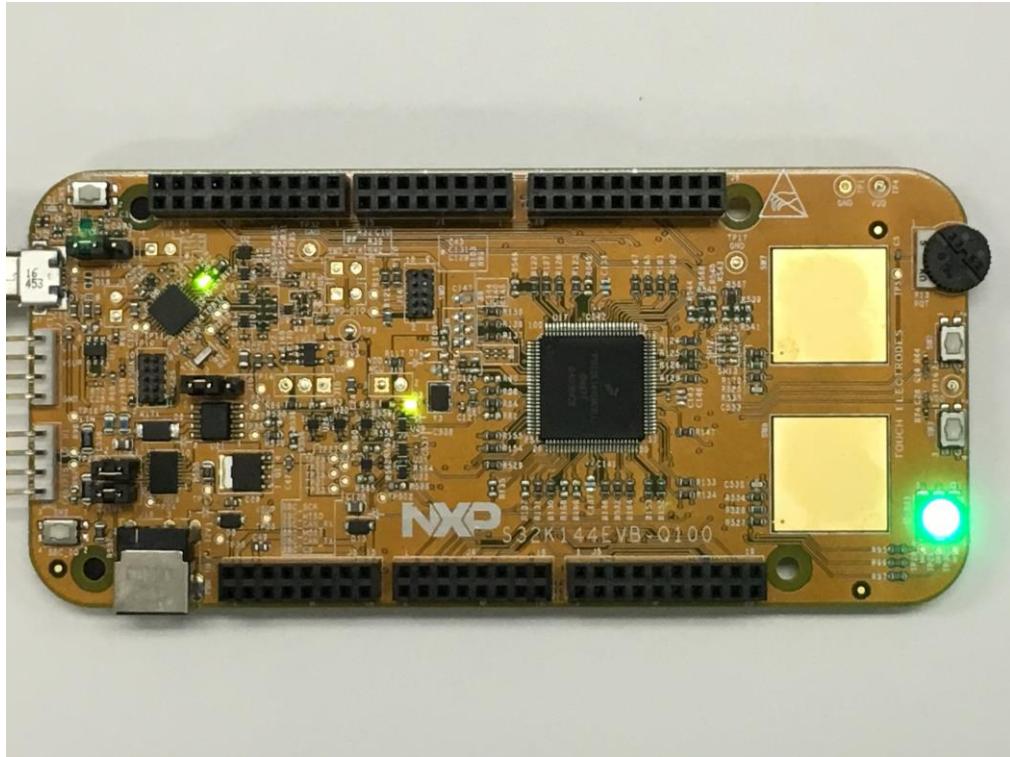
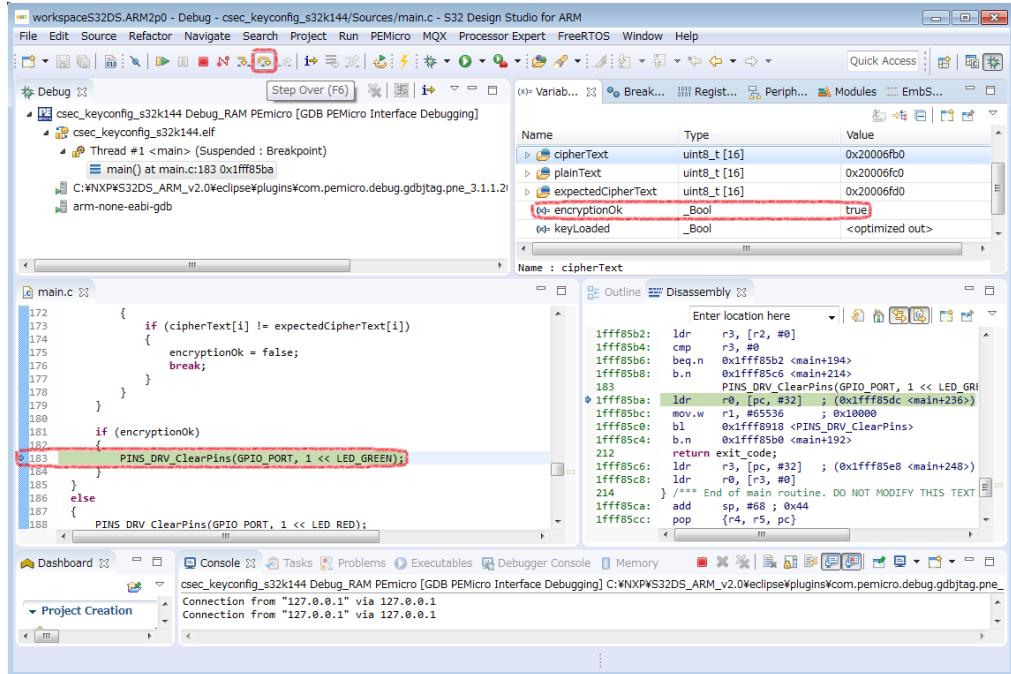
16. 「Step Over」ボタンを1回クリックして、「CSEC\_DRV\_EncryptECB」関数を実行する。これにより、“plainText”配列に格納されていた値が暗号化され“cipherText”配列に返される。



17. 180行目をクリックして、右クリックメニューから「Run to Line」を選択。これにより180行目まで一括で実行され、戻された“cipherText”配列と、あらかじめ用意しておいた“expectedCipherText”と内容が一致しているかが比較され、結果が“encryptionOk”変数に格納される。

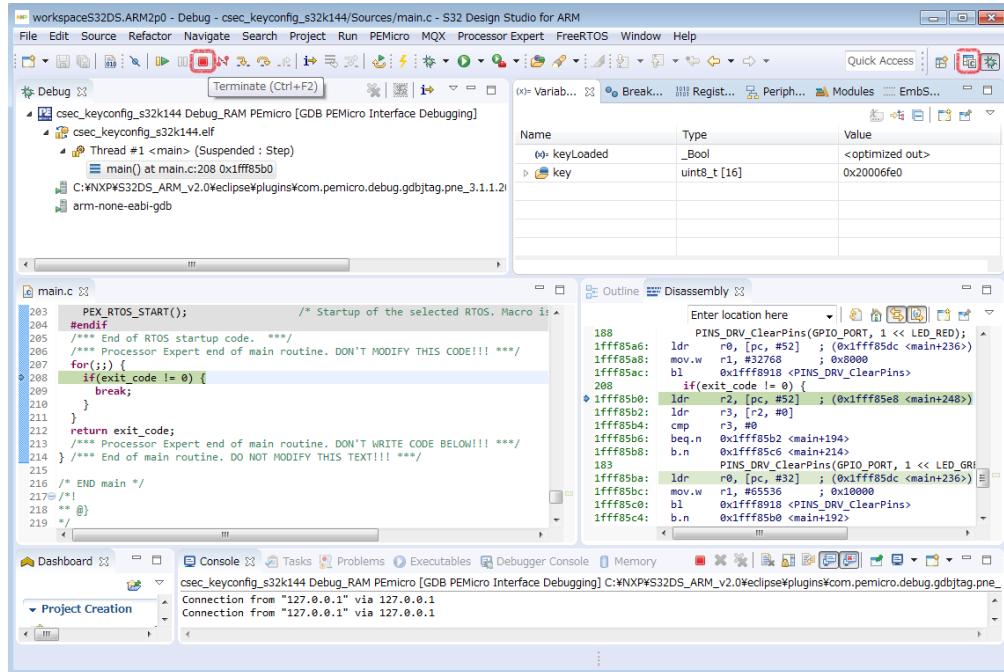


18. 配列内容が一致したため、183行目でブレークしているのを確認。ここで「Step Over」ボタンを1回クリックすると、EVBの緑LEDが点灯する。

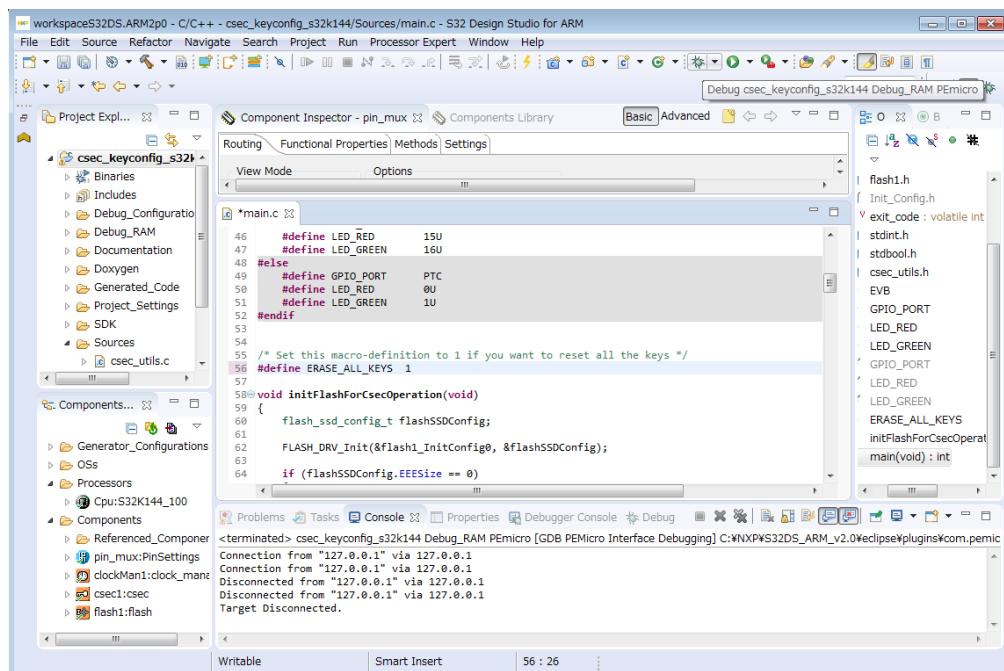




## 19. 「Terminate」ボタンをクリックし、デバッガを終了する。

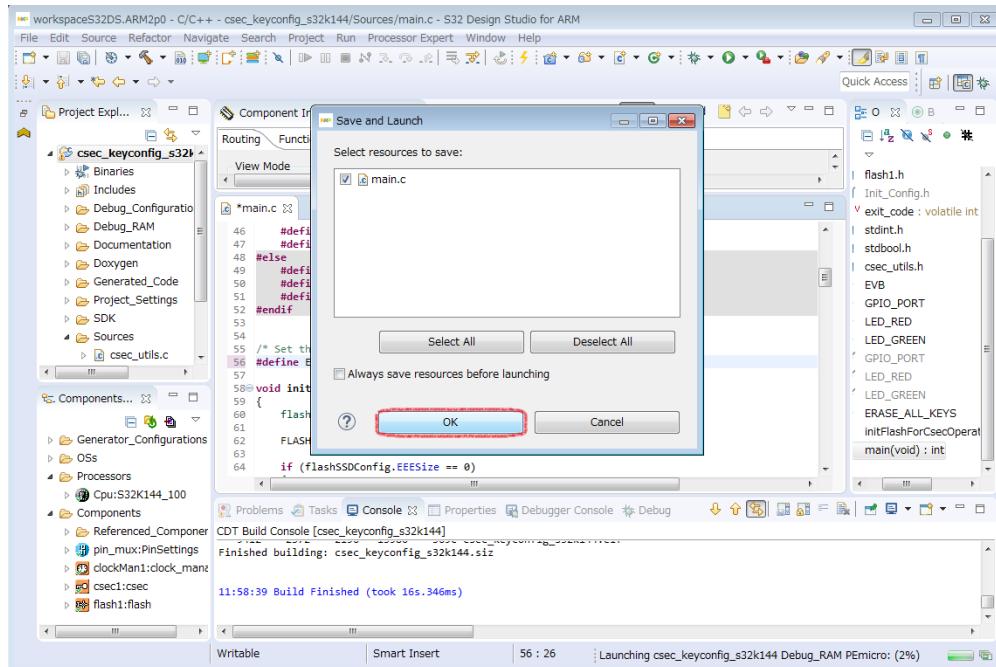


## 20. 次に、書き込んだ鍵を消去するため、main関数内56行目の #define ERASE\_ALL\_KEYSのマクロ定義を“1”に変更し、虫マークをクリック。

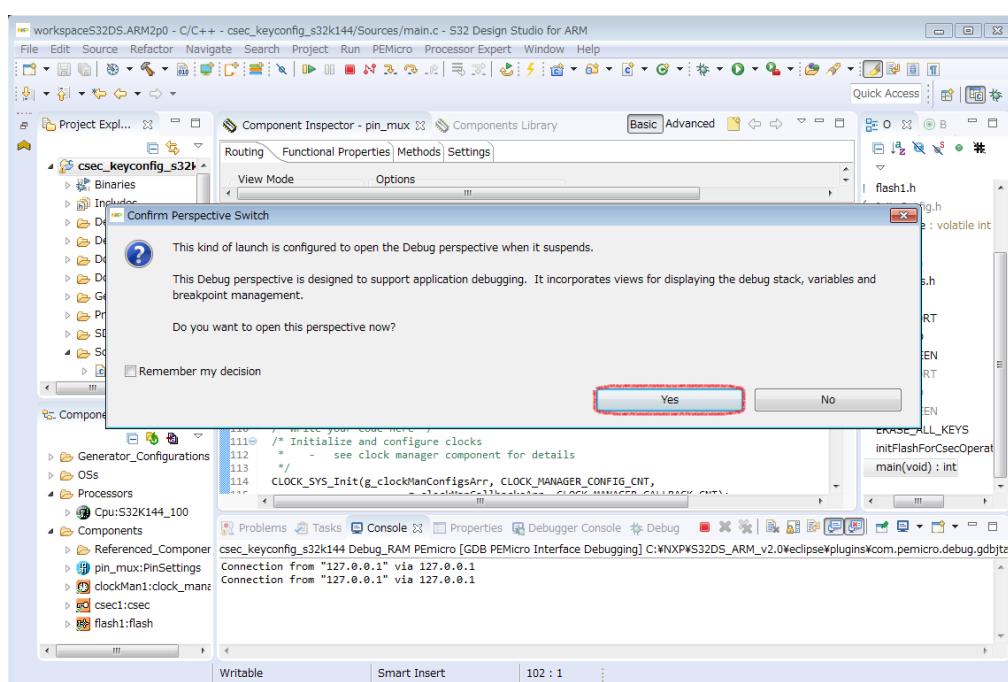




## 21. 変更したソースをセーブするため、OKをクリック。



## 22. 「Confirm Perspective Switch」ウィンドウ内の“Yes”をクリックしてデバッグ表示画面に移行する。



23.「Resume」ボタンをクリックする。これによりコードが一括実行され、CSEc鍵格納メモリから鍵が消去される。

